

3-6

Ga mee speuren

## met Korneel de kikker



### Wist je dat...

kikkers kwaken om een vrouwtje te zoeken?

### Lesdoelen

- Natuurlijke materialen herkennen, verschillen zien en voelen.
- Lichaams- en bewegingsbeheersing: starten, stoppen, rennen en springen.
- Met een bewegingsantwoord snel reageren op auditieve signalen.
- Rekenhandelingen uitvoeren, aantal passen of cirkels afstemmen op gevraagd getal.
- Oefenen op een goede afstemming tussen de bewegingen van de ogen en de handen.

*Speurneus Spitsmuis hoort een boze KWAAAAAAK! Wat is er aan de hand?*

*Mijn poel is verdwenen, jammert Korneel de kikker. Net als ik mij wil ingraven in een heerlijk laagje modder om de winter door te komen. Waar moet ik nu mijn winterslaap houden?*

*Graven jullie zich ook wel eens in in de modder om warm te blijven? Hoezo nee! Springen jullie dan wel rond als een kikker? Ook niet?!*

Trek je er samen met ons op uit om heel wat bij te leren over de puit\*. We springen erop los en maken een huis in het bos. Zijn jullie moe van buiten aan de slag te gaan? Vul samen met Korneel de kikkerdril aan!

\*puut is een ander woord voor kikker.

### Opdracht 1

Moeilijkheidsgraad



In het bos



#### Modderhuisje maken

Trek naar een beekje, een poel of een natte plek in het bos. Geen water in de buurt? Neem dan een tweetal liter water mee in flessen. Daarmee tover je al heel wat aarde om in modder.

Verzamel ook natuurlijk materiaal voor het huisje van Korneel en zijn familie: stenen voor een paadje, takjes voor extra stevige muren en wat blaadjes voor de versiering. In welk huisje neemt Korneel zijn intrek? Bewaar een fotoreportage of laat de kleuters hun huisje voorstellen voor een vastgoedreclame.

#### Benodigheden:

- Eventueel water
- Eventueel een schopje
- Natuurlijk touw zoals raffia

### Opdracht 2

Moeilijkheidsgraad



Op de speelplaats



#### Kikker hoe laat is het?

Korneel de kikker staat aan één kant van het speelveld. Aan de andere kant staan alle vliegen. De vliegen vragen in koor "kikker, kikker hoe laat is het". De vliegen mogen evenveel stappen vooruit zetten als het getal dat kikker zegt. Opgelet: zegt de kikker "etenstijd", dan moeten de vliegen terugrennen om ervoor te zorgen dat ze niet getikt worden. Wie getikt is valt af of helpt de kikker. Wie overblijft wint. Kikkers die een extra uitdaging willen, doen dit spel al kikker-springend.

#### Benodigheden:

- Markeringen om het speelveld af te bakenen

### Opdracht 3

Moeilijkheidsgraad



In de klas



#### Kie Ka Kikkerdril

In de lente zetten kikkers een heleboel glibberige eitjes af. Dat heet kikkerdril. Ook het vrouwtje van Korneel legt eitjes in de beek. Helpen jullie haar even? Vul de kikkerdril aan (tot alles vol is, of met net zoveel eitjes als de leerkracht aangeeft). Elk eitje krijgt daarna een zwarte stip.

#### Benodigheden:

- Opdracht kikkerdril voor elke leerling, te vinden in de downloadzone

