

9-12

Ga mee speuren

met Dina de das



Wist je dat...

dassen via ventilatieopeningen in hun burcht kunnen ruiken of de kust buiten veilig is?

Lesdoelen

- Organismen bij hun biotoop plaatsen en hun aanpassing aan de omgeving aangeven. Gericht waarnemen en deze waarnemingen op systematische wijze noteren.
- Motorische basisbewegingen op een voldoende flexibele en verfijnde wijze aanwenden, zich in een spel inleven.
- Tactiele en visuele impressies en fantasieën op een beeldende manier weergeven, gebruik makend van verschillende technieken en materialen.

Speurneus spitsmuis brengt Korneel tot bij Dina de das. Die begroet beide met een grote GEEUUUWWW. Gelukkig zijn ze welkom in Dina haar burcht. Wauw: wat een groot huis! De burcht heeft veel gangen en nog meer kamers. Er is een voorraadkamer, een begraafplek voor familieleden, een slaapkamer, ... Alles is heel netjes. Dina is moe, maar toont Korneel toch de weg naar een ongebruikte kamer. Daar mag Korneel zijn winterslaap doen.

Waarom is Dina eigenlijk zo moe? Speurneus spitsmuis en zijn kriebelige vriendin Pia willen daar graag het fijne van weten.

Dina vertelt dat haar poel uitdroogde en ze nu heel ver moet om water te vinden. Ze is bang dat ze moet verhuizen. Gelukkig kan Dina wel uitstekend graven. Speurneus spitsmuis toont haar hoe ze zelf een waterput kan graven. Dina is dolblij dat ze in haar huis kan blijven. Ze geeft jullie graag een rondleiding.

Opdracht 1

Moeilijkheidsgraad



In het bos



De voedselkaart

Dassen zijn roofdieren, maar wel heel slechte jagers. Daarom eten ze eigenlijk alles wat ze kunnen vinden. Vooral regenwormen, bosvruchten, fruit, noten, knollen, paddenstoelen, slakken, kriebeldieren, ... Ga op zoek naar een menu voor de das. Zoek naar bomen en struiken met vruchten, zaden of noten. Op vochtige plekken kan je vaak veel kriebeldieren vinden. Maak een kaart van de vindplaats. Noteer alle lekkernijen. Wil je ze exact op naam brengen? Gebruik dan een app zoals *Obsidentify* om ze te determineren.

Benodigheden:

- Stevig papier of (klem)mappen om in het bos te noteren
- Eventueel smartphone met determinatie-app

Opdracht 2

Moeilijkheidsgraad



Op de speelplaats



Dassen en damherten

Maak een rij dassen en een rij damherten. De rijen staan met hun rug naar elkaar. Kies een verteller. Als de verteller 'dassen' zegt, dan moeten de dassen weglopen en de damherten hen proberen te tikken. De dassen zijn veilig als ze over de grens van het speelveld zijn. Als de verteller 'damherten' zegt, dan lopen de damherten weg en lopen de dassen erachter. Als verteller omkader je het spel het best door een verhaal te vertellen. Bijvoorbeeld over dakpannen, dasspelden, dampende soep, dammende dieren, ...

Benodigheden:

- Materiaal om een speelveld af te bakenen

Opdracht 3

Moeilijkheidsgraad



In de klas



Moddertekening

Dassen hebben een prachtig zwart-wit kostuum. Ideaal om na te schilderen met modder. Verzamel aarde op verschillende plekken om verschillende tinten donkerbruin, grijs en zwart te onderzoeken. Tip: om de modderverf wat beter smeerbaar te maken kan je een drupje afwasmiddel toevoegen.

Benodigheden:

- Dik papier
- Aarde en water om modder te maken
- Penselen
- Eventueel afwasmiddel

