

6-9

## Ga mee speuren

### met Dina de das

Speurmus spitsmuis brengt Korneel tot bij Dina de das. Die begroet beide met een grote GEEUUUWWW. Gelukkig zijn ze welkom in Dina haar burcht. Wauw: wat een groot huis! De burcht heeft veel gangen en nog meer kamers. Er is een voorraadkamer, een begraafplek voor familieleden, een slaapkamer, ... Alles is heel netjes. Dina is moe, maar toont Korneel toch de weg naar een ongebruikte kamer. Daar mag Korneel zijn winterslaap doen.

**Waarom is Dina eigenlijk zo moe? Speurmus spitsmuis en zijn kriebelige vriendin Pia willen daar graag het fijne van weten.**

Dina vertelt dat haar poel uitdroogde en ze nu heel ver moet gaan om water te vinden. Ze is bang dat ze moet verhuizen. Gelukkig kan Dina wel uitstekend graven. Speurmus spitsmuis toont haar hoe ze zelf een waterput kan graven. Dina is dolblij dat ze in haar huis kan blijven. Ze geeft jullie graag een rondleiding.



#### Wist je dat...

de populaire parfumeur muskus vroeger afkomstig was van een klier onder de staart van dassen?

#### Lesdoelen

- Gericht waarnemen met alle zintuigen, zich ruimtelijk oriënteren en de relatie leggen tussen driedimensionale situaties en hun voorstellingen.
- Motorische basisbewegingen op een voldoende flexibele en verfijnde wijze aanwenden, zich in een spel inleven.
- Organismen bij hun biotoop plaatsen en hun aanpassing aan de omgeving aangeven.

#### Opdracht 1

Moeilijkheidsgraad



In het bos



#### Het doolhof

Maak twee groepen en verzamel zoveel mogelijk takken met je groep. Leg deze takken op de grond zodat je 'gangen' vormt. Laat de gangen kronkelen en bouw een doolhof. Maak het lekker moeilijk met kruispunten, doodlopende gangen en lussen.

Probeer vervolgens geblinddoekt je eigen doolhof én dat van de andere groep te volgen. Wie is een echte das en vindt al snel zijn weg?

#### Benodigheden:

- Veel takken
- Blinddoeken (sjaal, muts, jas omgekeerd aantrekken en de kap opzetten, ...)

#### Opdracht 2

Moeilijkheidsgraad



Op de speelplaats



#### Dassen en damherten

Maak een rij dassen en een rij damherten. De rijen staan met hun rug naar elkaar. Kies een verteller. Als de verteller 'dassen' zegt, dan moeten de dassen wegllopen en de damherten hen proberen te tikken. De dassen zijn veilig als ze over de grens van het speelveld zijn. Als de verteller 'damherten' zegt, dan lopen de damherten weg en lopen de dassen erachter. Als verteller omkader je het spel het best door een verhaal te vertellen. Bijvoorbeeld over dakpannen, dasspelden, dampende soep, dammende dieren, ...

#### Benodigheden:

- Materiaal om een speelveld af te bakenen

#### Opdracht 3

Moeilijkheidsgraad



In de klas



#### Wie woont waar?

Dina de das woont in een burcht. Maar weet jij wie in een web, een leger, een horst of een holletje woont?

Verbind het dier met de juiste woonplaats.

Graag wat actiever? Verknip het opgaveblad in kaartjes en deel ze uit. Laat iedereen (zonder overleg) op zoek gaan naar de juiste woonst/bewoner.

Welk dier heeft na 5 minuten zijn huis gevonden?

#### Benodigheden:

- Bijlagen 'dieren en hun woonplaats', te vinden in de downloadzone

