

3-6

Ga mee speuren

met Dina de das



Speurneus spitsmuis brengt Korneel tot bij Dina de das. Die begroet hen met een grote GEEUUUWWW. Gelukkig zijn ze welkom in Dina haar burcht. Wauw: wat een groot huis! De burcht heeft veel gangen en nog meer kamers. Er is een voorraadkamer, een begraafplek voor familieleden, een slaapkamer, ... Alles is heel netjes. Er zijn zelfs tapijtjes van mos. En Dina zelf ziet er ook mooi uit in haar zwart-wit kostuum. Dina is moe, maar toont Korneel toch de weg naar een ongebruikte kamer. Daar mag Korneel zijn winterslaap doen.

Waarom is Dina eigenlijk zo moe? Speurneus spitsmuis en zijn kriebelige vriendin Pia willen daar graag het fijne van weten.

Dina vertelt dat haar poel droog kwam. Nu moet ze steeds verder om water te vinden. Ze weet niet of ze in haar burcht kan blijven wonen. Gelukkig kan Dina wel uitstekend graven. Speurneus spitsmuis toont haar hoe ze zelf een waterput kan graven. Ook Pia helpt mee. Helpen jullie Dina ook een pootje?

Wist je dat...

de lange snuit van de das helpt om in zijn gangen te lopen?

Lesdoelen

- Ideeën bedenken voor een eenvoudig technisch systeem, hulpmiddelen kiezen, exploreren.
- Lichaams- en bewegingsbeheersing. Met een bewegingsantwoord snel reageren op auditieve signalen. Plezier beleven aan fysieke inspanning.
- Oefenen op een goede afstemming tussen de bewegingen van de ogen en de handen.

Opdracht 1

1

Moeilijkheidsgraad



In het bos



Burchten, gaatjes en kuilen

Het huis van een das noemen we een burcht. En er zijn nog heel wat dieren die wonen onder de grond. Wie vindt er konijnenpijpen, rattengaten en molshopen? Ook veel kriebeldieren schuilen in een gaatje. Zoek je mee naar de gangen van een kever of pissebed?

Moeilijk om te vinden? Ga dan zelf aan de slag. Prik een putje, maak een slangenkuil of graaf een burcht. Wie van jullie is de beste das? Ga op zoek naar attributen in het bos en hou een graafwedstrijdje.

Benodigheden:

- Een goede speurneus
- Schepje, lepel, takken uit het bos

Opdracht 2

2

Moeilijkheidsgraad



Op de speelplaats



Raak aan, iets ...

De das is heel bang van mensen en ruikt ons al van ver. Daarom is hij zo moeilijk te zien. Nochtans valt hij goed op met zijn zwart witte strepen. Gelukkig zijn er in de natuur heel wat meer kleuren. We spelen een rondje "raak aan iets..."

Iedereen staat in een cirkel en één iemand is de das. De das geeft de opdracht: 'raak aan: iets paars'. Alle spelers tikken zo snel mogelijk een paars voorwerp en komen terug in de cirkel. De volgende ronde is een andere kleur aan de beurt. Het gaat natuurlijk ook met 'raak aan iets zacht, iets met strepen, iets met een lange snuit, iets dat graag slakken eet, ...'

Opdracht 3

3

Moeilijkheidsgraad



In de klas



Doolhof van Dina

Dina woont al heel haar leven in dezelfde burcht. Meer zelfs: haar familie woont er al eeuwen. Er zijn dan ook tientallen ingangen, kamers en gangen. Zolang het er rustig blijft en er eten en drinken in de buurt zijn, blijft de familie van Dina er wonen. Ze maken de burcht elk jaar een beetje groter. Zo wordt het wel een echt doolhof. Helpen jullie Dina de juiste weg naar water te vinden?

Benodigheden:

- Doolhof van Dina, te vinden in de downloadzone

