

# WEEK van het BOS

## Ga mee speuren in de natuur

6 tot 13 oktober 2024

6-9  
jaar

&  
9-12  
jaar

**KWAAAK!** Speurmus spitsmuis en Pia de pissebed schrikken zich een hoedje. Korneel de kikker is boos. Zijn pool is opgedroogd. Waar moet hij nu zijn winterslaap doorbrengen? En niet enkel Korneel heeft een probleem. Als Dina de das een winterplekje in haar burcht aanbiedt, dan horen ze dat ook zij het moeilijk heeft. De speurtocht leidt onze vrienden langs een verkleumde specht, een verdrogende beuk, het behulpzame eekhoorntjesbrood en een kwieke eekhoorn. Iedereen heeft elkaar nodig. Maar allemaal hebben ze last van de droogte. Kunnen jullie helpen?



### Hoe kan je deelnemen?

- Stap 1** Voor 6 bossoorten vind je online een opdrachtenfiche.
- Stap 2** Voer per soort een opdracht naar keuze uit.
- Stap 3** Opdracht volbracht? Beloon de klas door het speelkaartje van die soort op de schatkaart te kleven. Er komt een woord tevoorschijn!
- Stap 4** Vul het deelnameformulier in op [weekvanhetbos.be/in-de-klas](http://weekvanhetbos.be/in-de-klas). Heb je het woord goed? Dan ontvangt elke leerling uit de klas een verrassing! Bovendien maak je ook kans op één van de hoofdprijzen.

### Altijd Prijs!

Elke leerling van elke deelnemende klas ontvangt een Speurmuizenboslatje. Daarmee kan je bomen onderzoeken, kriebeldieren meten, zwammen onder de loep nemen en zoveel meer! (opgelet: op = op)



WIN

### Neem deel en win!

We verloten onder alle deelnemers ook 4 hoofdprijzen. De winnende klas gaat op **bos-excursie met Dieter Coppens en een boswachter**. 3 andere klassen ontvangen een supercool ontdekkerspakket met meeslepende bos- en stripverhalen, plaktattoos, bosbuffs en het gezelschapsspel 'Expeditie Onze Natuur'.



### Ga hieronder op pad met Dina, Korneel en al hun vrienden: ontdek alle fiches via de QR-code of op [www.weekvanhetbos.be](http://www.weekvanhetbos.be)

#### 6-9 Ga mee speuren met Dina de das



**Wist je dat...**  
de populaire parfumeur muskus vroeger afkomstig was van een klier ander de staart van dassen?

**Lesdoelen**

- Gericht waarnemen met alle zintuigen, zich ruimtelijk oriënteren en de relatie leggen tussen driedimensionale situaties en hun voorstellingen.
- Motorische basisbewegingen op een voldoende flexibele en verfinde wijze aanwenden, zich in een spel inleven.
- Organismen bij hun biotoop plaatsen en hun aanpassing aan de omgeving aangeven.

Opdracht 1	Opdracht 2	Opdracht 3
<b>Moeilijkheidsgraad</b> 3 In het bos	<b>Moeilijkheidsgraad</b> 2 Op de speelplaats	<b>Moeilijkheidsgraad</b> 1 In de klas
<b>Het doolhof</b> Maak twee groepen en verzamel zoveel mogelijk takken met je groep. Leg deze takken op de grond zodat je 'gangen' vormt. Laat de gangen kronkelen en bouw een doolhof. Maak het lekker moeilijk met kruispunten, doodlopende gangen en lussen. Probeer vervolgens gebintdoekt je eigen doolhof én dat van de andere groep te volgen. Wie is een echte das en vindt al snel zijn weg?	<b>Dassen en damherten</b> Maak een rij dassen en een rij damherten. De rijen staan met hun rug naar elkaar. Kies een verteller. Als de verteller 'dassen' zegt, dan moeten de dassen weglopen en de damherten hen proberen te tikken. De dassen zijn welig als ze over de grens van het speelveld zijn. Als de verteller 'damherten' zegt, dan lopen de damherten weg en lopen de dassen erachter. Als verteller omskader je het spel het best door een verhaal te vertellen. Bijvoorbeeld over dakpannen, dasspelen, dampende soep, dampende dieren, ...	<b>Wie woont waar?</b> Dina de das woont in een burcht. Maar weet jij wie in een web, een leger, een horst of een holletje woont? Verbind het dier met de juiste woonplaats. Graag wat actiever? Verknip het opgaveblad in kaartjes en deel ze uit. Laat iedereen (zonder overleg) op zoek gaan naar de juiste woonst/bewoner. Welk dier heeft na 5 minuten zijn huis gevonden?
<b>Benodigdheden:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Veel takken</li><li>- Blinddoeken (sjaal, muts, jas omgekeerd aantrekken en de kap opzetten, ...)</li></ul>	<b>Benodigdheden:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Materiaal om een speelveld af te bakken</li></ul>	<b>Benodigdheden:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Bijlagen 'dieren en hun woonplaats', te vinden in de downloadzone</li></ul>

#### 9-12 Ga mee speuren met Korneel de kikker



**Wist je dat...**  
kikkers eten wegklimmen door te knippen? Deze dieren eten dus écht met hun ogen!

**Lesdoelen**

- Ordering aanbrengen in een verzameling van organismen.
- Organismen bij hun biotoop plaatsen en hun aanpassing aan de omgeving aangeven.
- Lichaams- en bewegingsbeheersing: motorische basisbewegingen (loopt/aanwanden, beheersen van fundamentele bewegingsvaardigheden, zich in een spel inleven en bewegen op een aangepaste manier in de natuur.

Opdracht 1	Opdracht 2	Opdracht 3
<b>Moeilijkheidsgraad</b> 3 In het bos	<b>Moeilijkheidsgraad</b> 2 Op de speelplaats	<b>Moeilijkheidsgraad</b> 1 In de klas
<b>Amfibie of reptiel?</b> Bakken een speelveld af tussen de bomen. De leerkracht zegt een amfibie, de leerlingen voeren de juiste beweging uit. Denk aan: <ul style="list-style-type: none"><li>- Kikker: springen</li><li>- Pad: waggelen</li><li>- Boomkikker: aan een boom hangen</li><li>- Salamander: kruipen</li></ul> Opgelet! Zegt de leerkracht een reptiel, dan gaat iedereen liggen. Wie fout is valt af. Sta even stil bij het verschil in poten en welke invloed dit heeft op de beweging. Opwarmen of afsluiten kan je met het bewegielid "éte, épaulé et genoux, pieds" (hoofd, schouder, knie en teen).	<b>Winterrust of winterslaap?</b> Dieren in winterrust laten hun lichaamstemperatuur een beetje zakken en eten af en toe. Winterslapers worden slechts heel zelden wakker en laten hun lichaamstemperatuur flink dalen. Weet jij wie waar hoort? Verdeel een speelveld in een vak 'winterrust', 'winterslaap' en 'winterrust'. De leerkracht zegt in elke ronde een dier. Wie gaat snel genoeg in het juiste vak staan? Enkele voorbeelden: <ul style="list-style-type: none"><li>- Winterrust: egel, kikker, vleermuis, hazelmuis</li><li>- Winterrust: das, eekhoorn, bruine beer</li></ul>	<b>Maak je eigen antivries</b> Kikkers overwinteren in een heerlijk warm laagje modder op de bodem van de vijver, sloot of pool. Maar euh... wat als het daar toch heel koud wordt? Dan maken ze hun eigen antivries! Dat doen ze door het suikergehalte in hun bloed te laten stijgen. Je kan dit zelf nabootsen: vul een ijsblokvorm met verschillende suikersoplossingen: zuiver water, een klein beetje suiker, meer suiker en heel veel suiker. Zet in de vriezer. Wat bevriest het snelst? Tip: in warm water lost suiker beter op.
<b>Benodigdheden:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Materiaal om een speelveld af te bakken</li></ul>	<b>Benodigdheden:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Krijt om vakken te tekenen</li></ul>	<b>Benodigdheden:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- ijsblokvorm</li><li>- water en suiker</li><li>- diepvries</li></ul>

in samenwerking met:



Vlaanderen  
is natuur

AGENTSCHAP  
NATUUR & BOS

WWW.WEEKVANHETBOS.BE  
#WEEKVANHETBOS

