

6-9 jaar & 9-12 jaar

WEEK van het BOS



Wist je dat...

dassen de meest propere dieren van het bos zijn? Ze graven grote burchten die ze piekfijn onderhouden: elk vuiltje gaat eruit. En hun toilet? Dat maken ze ver van hun huis!

Plaats wat lijm op deze strook zodat je het kaartje van Dina de das erop kunt kleven.



Dina de das

Dina is dol op dassenroof. Iedereen steekt een das, sjaaltje of stuk touw als een staart in de broek. Probeer nu de staart van iemand anders te roven. Scan de QR-code en ontdek alle opdrachten.



Wist je dat...

kikkers zelf antivrires maken? Ze graven zich in voor de winter en laten het suikergehalte in hun bloed stijgen. Zo vriezen ze niet dood als de temperaturen dalen.

Plaats wat lijm op deze strook zodat je het kaartje van Korneel de kikker erop kunt kleven.



Korneel de kikker

Korneel de kikker houdt van tikker. Ben je getikt? Ga dan platliggen. Als iemand een kikkersprong over jou maakt, ben je opnieuw vrij. Scan de QR-code en ontdek alle opdrachten.

Plaats wat lijm op deze strook zodat je het kaartje van Bo de specht erop kunt kleven.



Bo de specht

Bo wil raden wie de dirigent is. Deze geeft de maat aan waarmee iedereen ritmisch met stokken roffelt. Je kiest je dirigent als Bo de specht even uit de kring gaat. Scan de QR-code en ontdek alle opdrachten.



Wist je dat...

spechten met een snelheid van 25km per uur hun snavel tegen een boomstam rammen? Dankzij de vorm van hun schedel krijgen ze gelukkig geen hoofdpijn.



Wist je dat...

eekhoorns niet enkel goede springers zijn, maar ook uitstekend kunnen zwemmen? Als er een lekkere noot voorbijrijft, dan springen ze er zo achteraan!

Plaats wat lijm op deze strook zodat je het kaartje van Elise de eekhoorn erop kunt kleven.



Elise de eekhoorn

Als Elise 'kiekeboe' roept en de ogen sluit, moet iedereen haar tikken en verdwijnen. Elise zoekt zonder zich te verplaatsen. Bij elke kiekeboe telt Elise minder lang. Scan de QR-code en ontdek alle opdrachten.

Plaats wat lijm op deze strook zodat je het kaartje van Emir het eekhoortjesbrood erop kunt kleven.



Emir het eekhoortjesbrood

Emir heeft zelf ook wel zin in een brood, een koekje of een gebak. Maken jullie een heerlijke moddertaart? Zoek versiering in het bos en hou een bakwedstrijd. Scan de QR-code en ontdek alle opdrachten.

Plaats wat lijm op deze strook zodat je het kaartje van Bert de beuk erop kunt kleven.



Bert de beuk

Bert is gek op bezoek. Knuffel, klim of hang vijf minuten in, aan of rond een boom. Of sla er gedurende diezelfde tijd een praatje mee! Scan de QR-code en ontdek alle opdrachten.



Wist je dat...

eekhoortjesbrood in symbiose leeft met beuken? Dat wil zeggen dat ze elkaar helpen: de beuk krijgt water en mineralen, in ruil krijgt de zwam suikers van de boom.



Wist je dat...

beuken eerder oppervlakkig wortelen? Beuken zijn daarom erg gevoelig voor uitdroging: hun wortels kunnen geen water opzuigen uit diepe grondwaterlagen.

START



WEEK van het BOS

Ga mee speuren in de natuur

6 tot 13 oktober 2024

6-9
jaar

&
9-12
jaar

KWAAAK! Speurheus spitsmuis en Pia de pissebed schrikken zich een hoedje. Korneel de kikker is boos. Zijn poel is opgedroogd. Waar moet hij nu zijn winterslaap doorbrengen? En niet enkel Korneel heeft een probleem. Als Dina de das een winterplekje in haar burcht aanbiedt, dan horen ze dat ook zij het moeilijk heeft. De speurtocht leidt onze vrienden langs een verkleumde specht, een verdrogende beuk, het behulpzame eekhoorntjesbrood en een kwieke eekhoorn. Iedereen heeft elkaar nodig. Maar allemaal hebben ze last van de droogte. Kunnen jullie helpen?



Hoe kan je deelnemen?

- Stap 1** Voor 6 bossoorten vind je online een opdrachtenfiche.
- Stap 2** Voer per soort een opdracht naar keuze uit.
- Stap 3** Opdracht volbracht? Beloon de klas door het speelkaartje van die soort op de schatkaart te kleven. Er komt een woord tevoorschijn!
- Stap 4** Vul het deelnameformulier in op weekvanhetbos.be/in-de-klas. Heb je het woord goed? Dan ontvangt elke leerling uit de klas een verrassing! Bovendien maak je ook kans op één van de hoofdprijzen.

Altijd Prijs!

Elke leerling van elke deelnemende klas ontvangt een Speurheuzenboslatje. Daarmee kan je bomen onderzoeken, kriebeldieren meten, zwammen onder de loep nemen en zoveel meer! (opgelet: op = op)



WIN

Neem deel en win!

We verloten onder alle deelnemers ook 4 hoofdprijzen. De winnende klas gaat op **bos-excursie met Dieter Coppens en een boswachter**. 3 andere klassen ontvangen een supercool ontdekkerspakket met meeslepende bos- en stripverhalen, plaktattoos, bosbuffs en het gezelschapsspel 'Expeditie Onze Natuur'.



Ga hieronder op pad met Dina, Korneel en al hun vrienden: ontdek alle fiches via de QR-code of op www.weekvanhetbos.be

6-9 Ga mee speuren met Dina de das



Wist je dat...
de populaire parfumeur muskus vroeger afkomstig was van een klier ander de staart van dassen?

Lesdoelen

- Gericht waarnemen met alle zintzinnen, zich ruimtelijk oriënteren en de relatie leggen tussen driedimensionale situaties en hun voorstellingen.
- Motorische basisbewegingen op een voldoende flexibele en verfinde wijze aanwenden, zich in een spel inleven.
- Organismen bij hun biotoop plaatsen en hun aanpassing aan de omgeving aangeven.

Opdracht 1 Moeilijkheidsgraad: 3
In het bos

Het doolhof
Maak twee groepen en verzamel zoveel mogelijk takken met je groep. Leg deze takken op de grond zodat je 'gangen' vormt. Laat de gangen kronkelen en bouw een doolhof. Maak het lekker moeilijk met kruispunten, doodlopende gangen en lussen.

Probeer vervolgens gebintdoekt je eigen doolhof én dat van de andere groep te volgen. Wie is een echte das en vindt al snel zijn weg?

Benodigdheden:

- Veel takken
- Blinddoeken (sjaal, muts, jas omgekeerd aantrekken en de kap opzetten, ...)

Opdracht 2 Moeilijkheidsgraad: 3
Op de speelplaats

Dassen en damherten
Maak een rij dassen en een rij damherten. De rijen staan met hun rug naar elkaar. Kies een verteller. Als de verteller 'dassen' zegt, dan moeten de dassen weglopen en de damherten hen proberen te tikken. De dassen zijn welig als ze over de grens van het speelveld zijn. Als de verteller 'damherten' zegt, dan lopen de damherten weg en lopen de dassen erachter. Als verteller omskader je het spel het best door een verhaal te vertellen. Bijvoorbeeld over dakpannen, dasspelen, dampende soep, dampende dieren, ...

Benodigdheden:

- Materiaal om een speelveld af te bakken

Opdracht 3 Moeilijkheidsgraad: 3
In de klas

Wie woont waar?
Dina de das woont in een burcht. Maar weet jij wie in een web, een leger, een horst of een holletje woont?

Verbind het dier met de juiste woonplaats.

Graag wat actiever?
Verknip het opgaveblad in kaartjes en deel ze uit. Laat iedereen (zonder overleg) op zoek gaan naar de juiste woonst/bewoner.

Welk dier heeft na 5 minuten zijn huis gevonden?

Benodigdheden:

- Bijlagen 'dieren en hun woonplaats', te vinden in de downloadzone

9-12 Ga mee speuren met Korneel de kikker



Wist je dat...
kikkers eten wegklimen door te knippen? Deze dieren eten dus écht met hun ogen!

Lesdoelen

- Ordening aanbrengen in een verzameling van organismen.
- Organismen bij hun biotoop plaatsen en hun aanpassing aan de omgeving aangeven.
- Lichaams- en bewegingsbeheersing: motorische basisbewegingen (looptel aanwenden, beheersen van fundamentele bewegingsvaardigheden, zich in een spel inleven en bewegen op een aangepaste manier in de natuur.

Opdracht 1 Moeilijkheidsgraad: 3
In het bos

Amfibie of reptiel?
Bakken een speelveld af tussen de bomen. De leerkracht zegt een amfibie, de leerlingen voeren de juiste beweging uit. Denk aan:

- Kikker: springen
- Pad: waggelen
- Boomkikker: aan een boom hangen
- Salamander: kruipen

Opgelet! Zegt de leerkracht een reptiel, dan gaat iedereen liggen. Wie fout is valt af.

Sta even stil bij het verschil in poten en welke invloed dit heeft op de beweging. Opwarmen of afsluiten kan je met het bewegielid "éte, épaulé et genoux, pieds" (hoofd, schouder, knie en teen).

Benodigdheden:

- Materiaal om een speelveld af te bakken

Opdracht 2 Moeilijkheidsgraad: 3
Op de speelplaats

Winterrust of winterslaap?
Dieren in winterrust laten hun lichaamstemperatuur een beetje zakken en eten af en toe. Winterslapers worden slechts heel zelden wakker en laten hun lichaamstemperatuur flink dalen. Weet jij wie waar hoort?

Verdeel een speelveld in een vak 'winterrust', 'winterslaap' en 'winterrust'. De leerkracht zegt in elke ronde een dier. Wie gaat snel genoeg in het juiste vak staan? Enkele voorbeelden:

- Winterslaap: egel, kikker, vleermuis, hazelmuis
- Winterrust: das, eekhoorn, bruine beer

Benodigdheden:

- Krijt om vakken te tekenen

Opdracht 3 Moeilijkheidsgraad: 3
In de klas

Maak je eigen antivries
Kikkers overwinteren in een heerlijk warm laagje modder op de bodem van de vijver, sloot of poel. Maar euh... wat als het heel toch heel koud wordt? Dan maken ze hun eigen antivries! Dat doen ze door het suikergehalte in hun bloed te laten stijgen. Je kan dit zelf nabootsen: vul een ijsblokvorm met verschillende suikersoplossingen: zuiver water, een klein beetje suiker, meer suiker en heel veel suiker. Zet in de vriezer. Wat bevriest het snelst? Tip: in warm water lost suiker beter op.

Benodigdheden:

- ijsblokvorm
- water en suiker
- diepvries

in samenwerking met:



Vlaanderen
is natuur

AGENTSCHAP
NATUUR & BOS

WWW.WEEKVANHETBOS.BE
#WEEKVANHETBOS

