3–6 jaar

# Week van het Bos

## Wist je dat...

heel wat kikkers een winterslaap houden op de bodem van de sloot? Ze graven zich in in de modder en kunnen ademen door hun huid. Handig!

Plaats wat lijm op deze strook zodat je het kaartje van Korneel de kikker erop kunt kleven.

### Korneel de kikker

is de tikker. Wil je veilig zijn? Dan moet je rollen als een knikker! Wie getikt is, wordt zelf een kikker en springt eropuit om anderen te tikken.

Scan de QR-code en ontdek alle opdrachten.

## Wist je dat...

dassen uitstekend kunnen graven? Ze maken lange ondergrondse gangen vol kamers. Hun toilet graven ze ver weg van die burcht. Zo hebben ze geen last van geurtjes.

Plaats wat lijm op deze strook zodat je het kaartje van Dina de das erop kunt kleven.

### Dina de das

Van je ras ras ras: ga maar springen in een plas. Alles droog in de buurt? Dina de das is ook in haar sas als jullie helpen graven in het gras.

Scan de QR-code en ontdek alle opdrachten.

Plaats wat lijm op deze strook zodat je het kaartje van Bo de specht erop kunt kleven.

### Bo de specht

Deze specht houdt van krom én recht. Kies een team en verzamel takken. Team krom maakt een cirkel. Team recht maakt een lange lijn.

Scan de QR-code en ontdek alle opdrachten.

## Wist je dat...

spechten niet enkel hameren tegen bomen op zoek naar voedsel of om een nest te maken? Ze roffelen ook om elkaar van alles te vertellen.

## Wist je dat...

eekhoorns veel nesten hebben? Eentje om te rusten, eentje om te slapen, eentje voor de jongen,... En het liefst van al gebruiken ze daarvoor een spechtenholte.

Plaats wat lijm op deze strook zodat je het kaartje van Elise de eekhoorn erop kunt kleven.

### Elise de eekhoorn

Zaden, pitten, zwammen: heerlijk allemaal. Maar Elise de eekhoorn eet het allerliefst bessen van de meidoorn. Maken jullie een feestmaal?

Scan de QR-code en ontdek alle opdrachten.

Plaats wat lijm op deze strook zodat je het kaartje van Emir het eekhoorntjesbrood erop kunt kleven.

### Emir het eekhoorntjesbrood

Bruin, groen, geel, oranje en rood: bouw een herfstig huis voor een kabouter in nood. Gebruiken jullie alle kleuren? Mooi!

Scan de QR-code en ontdek alle opdrachten.

## Wist je dat...

ook heel wat mensen verzot zijn op deze zwam? Italianen noemen deze paddenstoel ‘porcini’ en maken er de heerlijkste pastaschotels mee.

Plaats wat lijm op deze strook zodat je het kaartje van Bert de beuk erop kunt kleven.

### Bert de beuk

Doe een gekke spreuk, wie weet ligt Bert wel in een deuk! Verzin een toverspreuk. Kunnen jullie rijmen? Of de beginletter in de grond schrijven? Wauw!

Scan de QR-code en ontdek alle opdrachten.

## Wist je dat...

beuken makkelijk kunnen verbranden door de zon? Ze maken erg lage takken met veel blaadjes. Zo komt er zo weinig mogelijk zon op hun stam.

# Week van het Bos

# Ga mee speuren in de natuur

6 tot 13 oktober 2024

**3–6 jaar**

**KWAAAK!** Speurneus spitsmuis en Pia de pissebed schrikken zich een hoedje. Korneel de kikker is boos. Zijn poel is opgedroogd. Waar moet hij nu zijn winterslaap doorbrengen? En niet enkel Korneel heeft een probleem. Als Dina de das een winterplekje in haar burcht aanbiedt, dan horen ze dat ook zij het moeilijk heeft. De speurtocht leidt onze vrienden langs een verkleumde specht, een verdrogende beuk, het behulpzame eekhoorntjesbrood en een kwieke eekhoorn. Iedereen heeft elkaar nodig. Maar allemaal hebben ze last van de droogte. Kunnen jullie helpen?

## Hoe kan je deelnemen?

**Stap 1** Voor 6 bossoorten vind je online een opdrachtenfiche.

**Stap 2** Voer per soort een opdracht naar keuze uit.

**Stap 3** Opdracht volbracht? Beloon de klas door het speelkaartje van die soort op de schatkaart te kleven. Er komt een woord tevoorschijn!

**Stap 4** Vul het deelnameformulier in op **weekvanhetbos.be/in-de-klas**
Heb je het woord goed?
Dan ontvangt elke leerling uit de klas een verrassing!
Bovendien maak je ook kans op één van de hoofdprijzen.

## Altijd Prijs!

Elke leerling van elke deelnemende klas ontvangt een Speurneuzenboslatje. Daarmee kan je bomen onderzoeken, kriebeldieren meten, zwammen onder de loep nemen en zoveel meer!
(opgelet: op = op)

WIN




## Doe mee en win!

We verloten onder alle deelnemers ook 5 hoofdprijzen.
2 winnende klassen ontvangen voor elke leerling een paar laarsjes op maat bij schoenenwinkel Torfs. Goed voor maanden buitenspeurplezier!
3 andere klassen ontvangen een ontdekkerspakket voor echte speurneuzen met meeslepende bosverhalen, plaktattoos, bosbuffs, een verrekijkertje en een potloep.

WIN



## Ga hieronder op pad met Dina, Korneel en al hun vrienden: ontdek alle fiches via de QR-code of op www.weekvanhetbos.be



3–6 Ga mee speuren

met Dina de das

*Speurneus spitsmuis brengt Korneel tot bij Dina de das. Die begroet hen met een grote GEEEUUUWWW. Gelukkig zijn ze welkom in Dina haar burcht. Wauw: wat een groot huis! De burcht heeft veel gangen en nog meer kamers. Er is een voorraadkamer, een begraafplek voor familieleden, een slaapkamer, … Alles is heel netjes. Er zijn zelfs tapijtjes van mos. En Dina zelf ziet er ook mooi uit in haar zwart-wit kostuum. Dina is moe, maar toont Korneel toch de weg naar een ongebruikte kamer. Daar mag Korneel zijn winterslaap doen.*

***Waarom is Dina eigenlijk zo moe? Speurneus spitsmuis en zijn kriebelige vriendin Pia willen daar graag het fijne van weten.***

Dina vertelt dat haar poel droog kwam. Nu moet ze steeds verder om water te vinden. Ze weet niet of ze in haar burcht kan blijven wonen. Gelukkig kan Dina wel uitstekend graven. Speurneus spitsmuis toont haar hoe ze zelf een waterput kan graven. Ook Pia helpt mee. Helpen jullie Dina ook een pootje?

**Wist je dat...**
de lange snuit van de das helpt om in zijn gangen te lopen?

**Lesdoelen**
- Ideeën bedenken voor een eenvoudig technisch systeem, hulpmiddelen kiezen, exploreren.
- Lichaams- en bewegingsbeheersing. Met een bewegingsantwoord snel reageren op auditieve signalen. Plezier beleven aan fysieke inspanning.
- Defenen op een goede afstemming tussen de bewegingen van de ogen en de handen.

**Opdracht 1**
*Moeilijkheidsgraad* ●○○
*In het bos*

**Burchten, gaatjes en kuilen**

Het huis van een das noemen we een burcht. En er zijn nog heel wat dieren die wonen onder de grond. Wie vindt er konijnenpijpen, rattengaten en molshopen? Ook veel kriebeldieren schuilen in een gaatje. Zoek je mee naar de gangen van een kever of pissebed?

Moeilijk om te vinden? Ga dan zelf aan de slag. Prik een putje, maak een slangenkuil of graaf een burcht. Wie van jullie is de beste das? Ga op zoek naar attributen in het bos en hou een graafwedstrijdje.

**Benodigdheden:**
- Een goede speurneus
- Schepje, lepel, takken uit het bos

**Opdracht 2**
*Moeilijkheidsgraad* ●●○
*Op de speelplaats*

**Raak aan, iets ...**

De das is heel bang van mensen en ruikt ons al van ver. Daarom is hij zo moeilijk te zien. Nochtans valt hij goed op met zijn zwart witte strepen. Gelukkig zijn er in de natuur heel wat meer kleuren. We spelen een rondje "raak aan iets…":
Iedereen staat in een cirkel en één iemand is de das. De das geeft de opdracht: 'raak aan: iets paars'. Alle spelers tikken zo snel mogelijk een paars voorwerp en komen terug in de cirkel. De volgende ronde is een andere kleur aan de beurt. Het gaat natuurlijk ook met 'raak aan iets zacht, iets met strepen, iets met een lange snuit, iets dat graag slakken eet, …'

**Opdracht 3**
*Moeilijkheidsgraad* ●●●
*In de klas*

**Doolhof van Dina**

Dina woont al heel haar leven in dezelfde burcht. Meer zelfs: haar familie woont er al eeuwen. Er zijn dan ook tientallen ingangen, kamers en gangen. Zolang het er rustig blijft en er eten en drinken in de buurt zijn, blijft de familie van Dina er wonen. Ze maken de burcht elk jaar een beetje groter. Zo wordt het wel een echt doolhof. Helpen jullie Dina de juiste weg naar water te vinden?

**Benodigdheden:**
- Doolhof van Dina, te vinden in de downloadzone





3–6 Ga mee speuren

met Korneel de kikker

*Speurneus Spitsmuis hoort een boze KWAAAAAAAK! Wat is er aan de hand?*

*Mijn poel is verdwenen, jammert Korneel de kikker. Net als ik mij wil ingraven in een heerlijk laagje modder om de winter door te komen. Waar moet ik nu mijn winterslaap houden?*

*Graven jullie zich ook wel eens in in de modder om warm te blijven? Hoezo nee! Springen jullie dan wel rond als een kikker? Ook niet?!*

Trek je er samen met ons op uit om heel wat bij te leren over de puit*? We springen erop los en maken een huis in het bos. Zijn jullie moe van buiten aan de slag te gaan? Vul samen met Korneel de kikkerdril aan!

*puit is een ander woord voor kikker.

**Wist je dat...**
kikkers kwaken om een vrouwtje te zoeken?

**Lesdoelen**
- Natuurlijke materialen herkennen, verschillen zien en voelen.
- Lichaams- en bewegingsbeheersing: starten, stoppen, rennen en springen.
- Met een bewegingsantwoord snel reageren op auditieve signalen.
- Rekenhandelingen uitvoeren, aantal passen of cirkels afstemmen op gevraagd getal.
- Defenen op een goede afstemming tussen de bewegingen van de ogen en de handen.

**Opdracht 1**
*Moeilijkheidsgraad* ●●○
*In het bos*

**Modderhuisje maken**

Trek naar een beekje, een poel of een natte plek in het bos. Geen water in de buurt? Neem dan een tweetal liter water mee in flessen. Daarmee tover je al heel wat aarde om in modder.
Verzamel ook natuurlijk materiaal voor het huisje van Korneel en zijn familie: stenen voor een paadje, takjes voor extra stevige muren en wat blaadjes voor de versiering. In welk huisje neemt Korneel zijn intrek? Bewaar een fotoreportage of laat de kleuters hun huisje voorstellen voor een vastgoedreclame.

**Benodigdheden:**
- Eventueel water
- Eventueel een schopje
- Natuurlijk touw zoals raffia

**Opdracht 2**
*Moeilijkheidsgraad* ●●○
*Op de speelplaats*

**Kikker hoe laat is het?**

Korneel de kikker staat aan één kant van het speelveld. Aan de andere kant staan alle vliegen. De vliegen vragen in koor "kikker, kikker hoe laat is het". De vliegen mogen evenveel stappen vooruit zetten als het getal dat kikker zegt. Opgelet: zegt de kikker "etenstijd", dan moeten de vliegen terugrennen om ervoor te zorgen dat ze niet getikt worden. Wie getikt is valt af of helpt de kikker. Wie overblijft wint.
Kikkers die een extra uitdaging willen, doen dit spel al kikker-springend.

**Benodigdheden:**
- Markeringen om het speelveld af te bakenen

**Opdracht 3**
*Moeilijkheidsgraad* ●●○
*In de klas*

**Kie Ka Kikkerdril**

In de lente zetten kikkers een heleboel glibberige eitjes af. Dat heet kikkerdril. Ook het vrouwtje van Korneel legt eitjes in de beek. Helpen jullie haar even? Vul de kikkerdril aan (tot alles vol is, of met net zoveel eitjes als de leerkracht aangeeft). Elk eitje krijgt daarna een zwarte stip.

**Benodigdheden:**
- Opdracht kikkerdril voor elke leerling, te vinden in de downloadzone



in samenwerking met:

Vlaanderen is natuur

AGENTSCHAP NATUUR & BOS

**WWW.WEEKVANHETBOS.BE**
#WEEKVANHETBOS

BOS+